

1. Didattica a distanza (OOP: ereditarietà)

19/03/2020

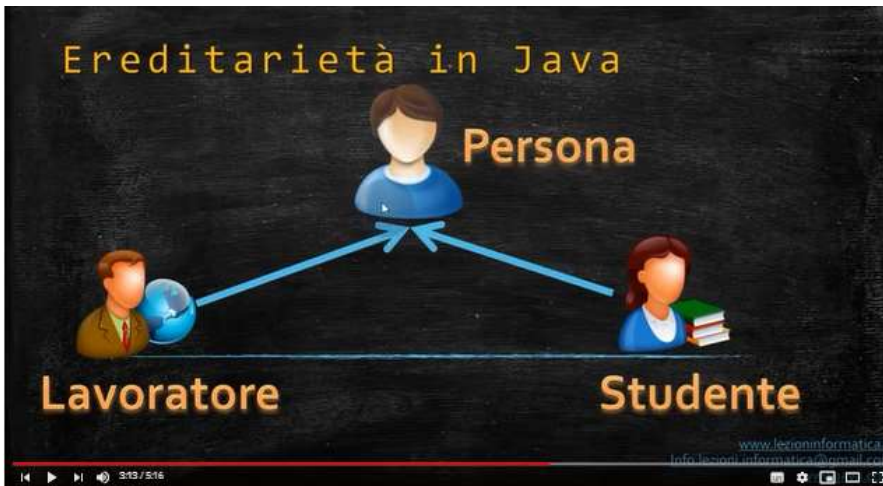
Studiamo un po'

Ascolta su YouTube la seguente introduzione al concetto di ereditarietà nell'ambito della OOP

<https://www.youtube.com/watch?v=BF7LFbKIsCg&list=PLbXaCvRtesMtdrN4YU9B7tPtYDvli2XrR&index=12&t=0s>

Ora lavora tu stesso:

1. Descrivi il significato della seguente immagine



2. Cosa significa il termine ereditarietà?
3. Cosa significa il termine superclasse?
4. Cosa significa il termine specializzazione in ambito OOP?
5. Disegna il diagramma UML delle classi Persona, Lavoro e Studente, indicando i relativi attributi citati nel video.

Programmazione Java

Ascolta su YouTube la lezione sulla ereditarietà in Java <https://www.youtube.com/watch?v=mtYmL4gGdCw&t=19s>

Ora lavora tu stesso:

1. Implementa il tuo progetto con le classi Persona, Lavoro e Studente ed una classe con il main per eseguire il test della tua applicazione, sulla base di quanto mostrato nel video.
2. Cosa significano le seguenti keywords?
 - 2.1. extends
 - 2.2. this
 - 2.3. super
 - 2.4. instanceof

Riflettiamo un po'

Come ti sei trovato a lavorare con questi video?

- Va bene utilizzare i video, questa spiegazioni mi sembra chiara e comprensibile
- Va bene utilizzare il video, ma è meglio trovare un altro autore, questo non lo comprendo bene

Se hai trovato difficoltà, spiega quali sono, in modo da trovare una soluzione. Se invece sei riuscito a rispondere a tutti i quesiti, allora siamo a posto!