

12. Scheda di lavoro (OOP: incapsulamento)**07/11/2019**

Verifica di comprendere il codice seguente, quindi implementa una classe Auto in cui sia presente anche l'attributo velocita con i metodi accelera, rallenta, ferma.

```

class Auto {           // nome classe
    String marca;      //definizione attributi
    String modello;
    int cil;
    int carburante;
    Auto(){           // definizione costruttore
        carburante=0;
    }
    void avviati(){ //definizione metodo avviati (non ha parametri né
        //restituzione)
        System.out.println("mi sono avviata");
    }
    void rifornimento(int carb) {           // metodo rifornimento (con parametro
        //quantità di carburante)
        carburante=carburante+carb;
    }
}

```

La seguente classe TestAuto crea un'istanza di auto e testa alcuni metodi

```

public class TestAuto {
    public static void main(String args[]){
        Auto miaAuto; // dichiarazione riferimento ad Auto
        miaAuto=new Auto(); //creazione istanza
        miaAuto.marca="Fiat"; // accede agli attributi utilizzando il riferimento
        miaAuto.modelo ="Punto";
        miaAuto.cil=1100;
        miaAuto.rifornimento(40); //chiama il metodo rifornimento
        System.out.println("marca "+miaAuto.marca); //accede agli attributi per
        //mostrare il valore
        System.out.println("modello= "+miaAuto.modelo);
        System.out.println("cilindrata= "+miaAuto.cil);
        miaAuto.avviati(); //chiama il metodo avviati()
    }
}

```