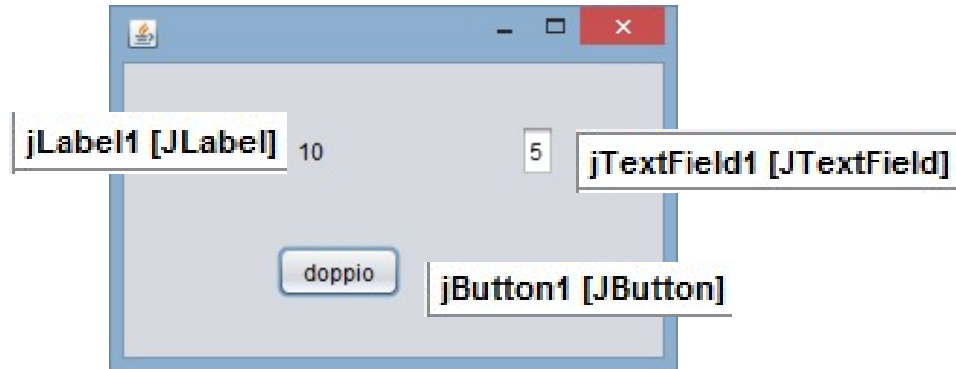


3. Scheda di recupero (applicazioni con interfaccia grafica)

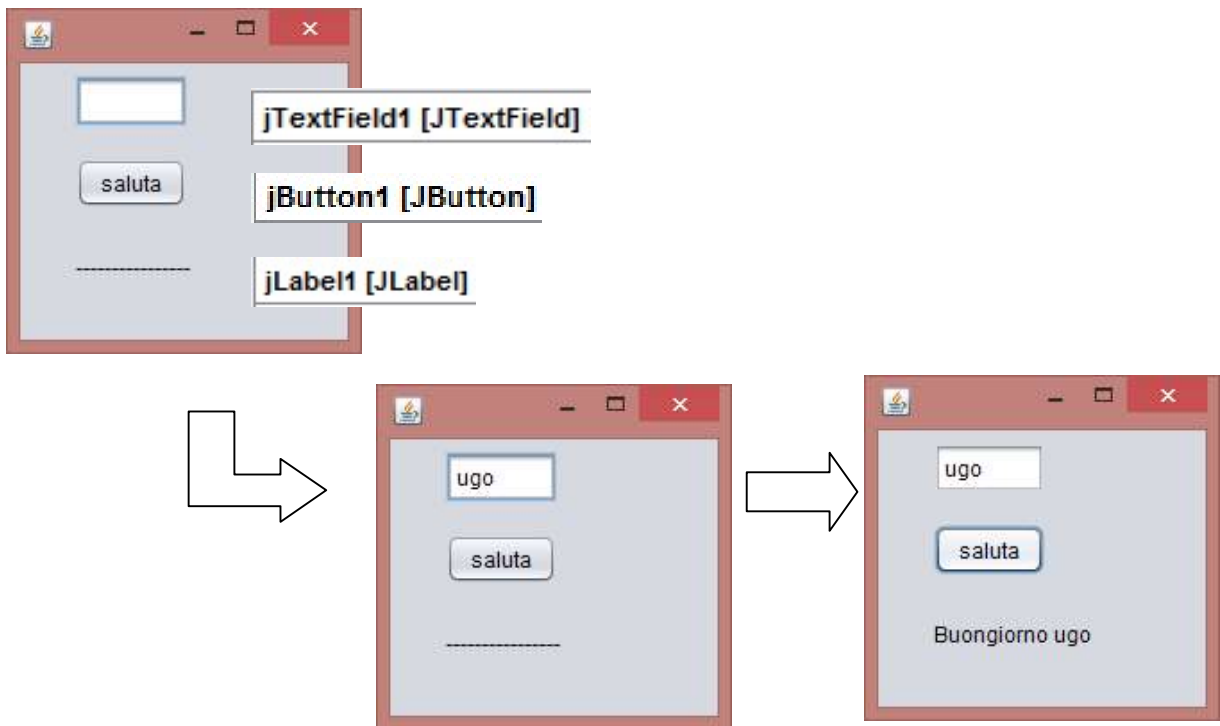
01/10/2019

Verifica di comprendere bene il seguente esempio di applicazione Java con interfaccia grafica



```
private void jButton1ActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {  
    // TODO add your handling code here:  
    String tmp;  
    int a=0;  
    int risultato=0;  
    tmp=jTextField1.getText();  
    a=Integer.valueOf(tmp);  
    risultato = a *2;  
    jLabel1.setText("" + risultato);  
}
```

1. Scrivi il codice per la gestione del click sul pulsante saluta , quindi spiega in dettaglio il significato delle tue istruzioni.



2. Scrivi il codice per la gestione del click sul pulsante somma , quindi spiega in dettaglio il significato delle tue istruzioni.

