

1. Scheda di recupero (tipi di dati: interi, stringhe, vettori e matrici)**18/09/2019**

Obiettivo del recupero/rafforzamento: competenze di base relative all'uso di algoritmi per la soluzione di problemi semplici, conoscenza di tipi di dati: interi, stringhe, vettori e matrici, sviluppo di semplici applicazioni in linguaggio Java in ambiente Console ed in ambiente Windows con uso appropriato di metodi e parametri.

Sviluppa in un linguaggio di programmazione a scelta i programmi per risolvere i seguenti problemi:

1. Dato un vettore di 10 elementi calcolare la somma
2. Calcolare il massimo di un vettore
3. Inserire da tastiera i dati su un vettore
4. Dati due vettori paralleli di 6 interi calcolare e visualizzare la somma degli elementi corrispondenti
5. Dato un vettore ed una soglia dire quanti valori sono maggiori o uguali alla soglia e quanti valori sono minori
6. Scambiare i valori di due vettori (senza utilizzare un terzo vettore)
7. Visualizzare una matrice
8. Data una matrice calcolare la somma di tutta la matrice
9. Data una matrice calcolare e visualizzare la somma di ogni singola riga della matrice
10. Data una matrice calcolare e visualizzare la somma di ogni singola riga della matrice
11. Dati 5 alunni di cui si conoscono nomi e 3 voti, visualizzare l'elenco dei nomi e la media dei voti
12. Inizializzare una matrice con valori a scelta del programmatore
13. Assegnare valori casuali ad una matrice
14. Visualizzare la diagonale principale di una matrice
15. Assegnare ad una matrice il valore 1 agli elementi della cornice, il valore zero agli altri elementi