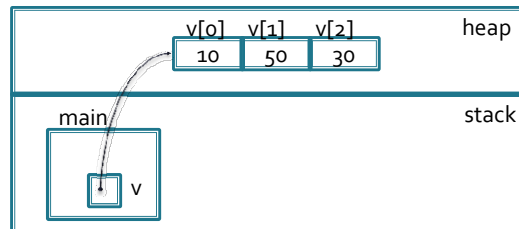


## tipi di dato reference e variabili

variabili di tipi riferimento →  
memorizzano i riferimenti all'area di memoria dove si trovano i valori

```
int v[] = new int [3];
v[0] = 10;
v[1] = 50;
v[2] = 30;
```



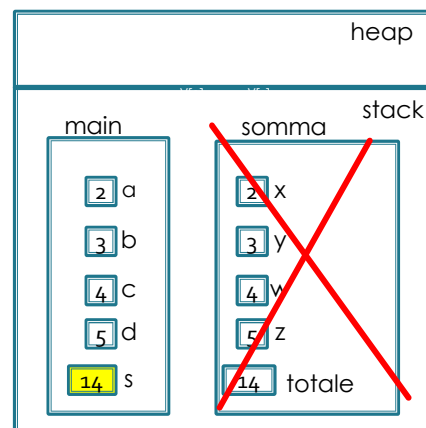
```
public class Prova {
    public static void main(String[] args) {
        int a=2, b=3, c=4, d=5;
        int s=0;

        s = somma(a,b,c,d);
        System.out.println(s); // stampa 14
    } // fine metodo main

    static int somma(int x, int y, int w, int z) {
        int totale;
        totale = x+y+w+z;
        return totale;
    }
} //fine classe
```

variabili di tipi primitivo →  
il metodo lavora su una copia dei  
valori

## tipi primitivi come parametri



```

public class Prova {
    public static void main(String[] args) {
        int v[] = {10, 50, 30, 7};
        m(v);
        System.out.println(v[0]); // stampa 6
    } // fine metodo main

    static void m(int a[]) {
        a[0] = 6;
    }
} // fine classe

```

## tipi reference come parametri

variabili di tipi riferimento →  
un metodo può modificare i  
valori del vettore, che restano  
modificati anche quando si  
torna al main

