

34. Scheda di lavoro (OOP: verifica formativa)**12/03/2018**

- A. Per ciascuno dei seguenti indica la definizione e indica un esempio di uso.**
- B. Proponi almeno 5 confronti fra i punti in elenco: ad esempio OOP / programmazione procedurale, oppure classe / oggetto, e così via indicando per ciascuno analogie e/o differenze**

1. Attributi
2. Attributi e metodi statici
3. Classe
4. Costruttore
5. Incapsulamento
6. Information Hiding
7. Metodi
8. Oggetto
9. OOP
10. Overloading dei metodi
11. Parametri
12. Programmazione procedurale
13. Stato di un oggetto
14. Tipo di dato
15. UML
16. Variabili di tipo valore e di tipo riferimento
17. Variabili globali
18. Variabili locali