

33. Scheda di lavoro (OOP: classe Alunno)

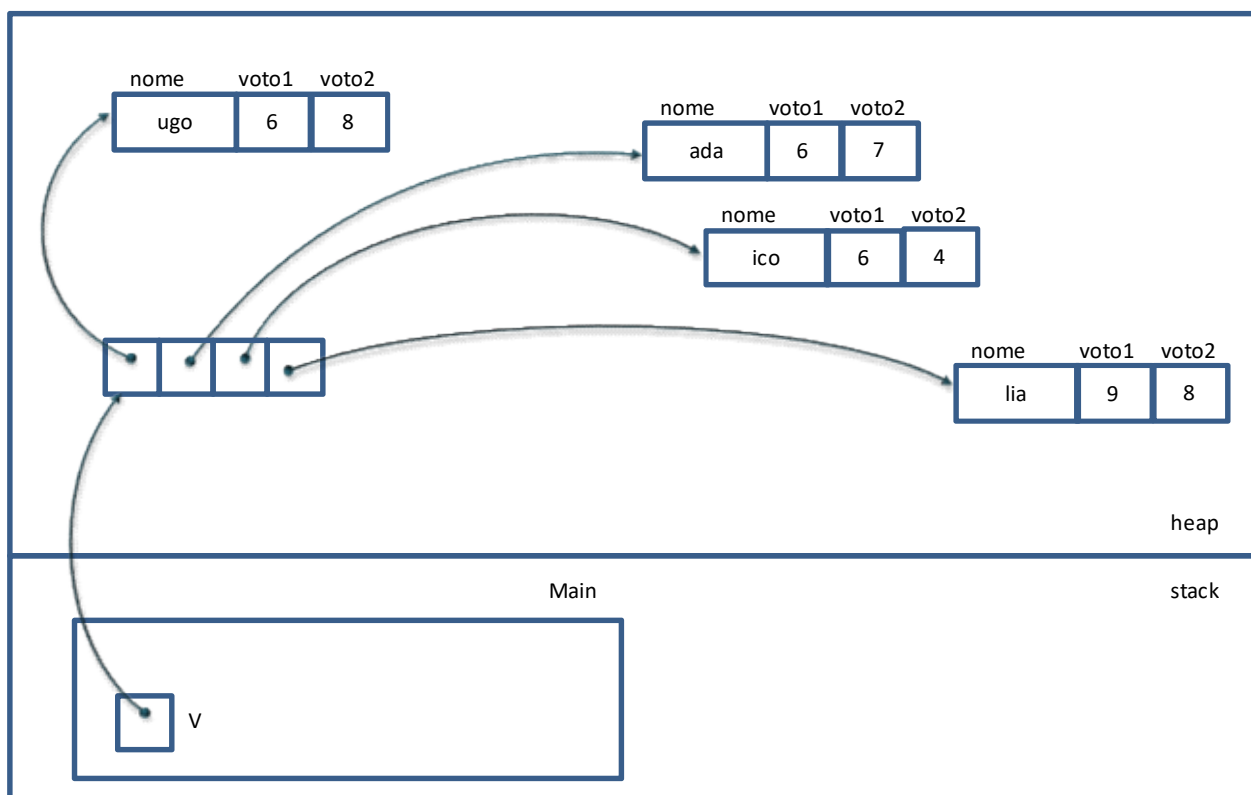
xx/02/2019

Scrivi il codice Java della classe Alunno la classe con tutti i metodi che si ritengono opportuni.

Scrivi una applicazione Console per la gestione di un alunno e verifica il funzionamento.

Modifica la tua una applicazione Console per la gestione di un vettore di alunni, come mostrato in figura.

Alunno
Contatore (statico) matricola nome voto1 voto2
Costruttori get/set restituisceDati mediaVoti nomeScuola (statico)



Suggerimento

```
public static void main(String[] args) {
    Alunno v[] = new Alunno [4]; //costruisco un vettore
    v[0]= new Alunno(); //costruisco il singolo alunno
    v[0].nome ="ugo";
}
```