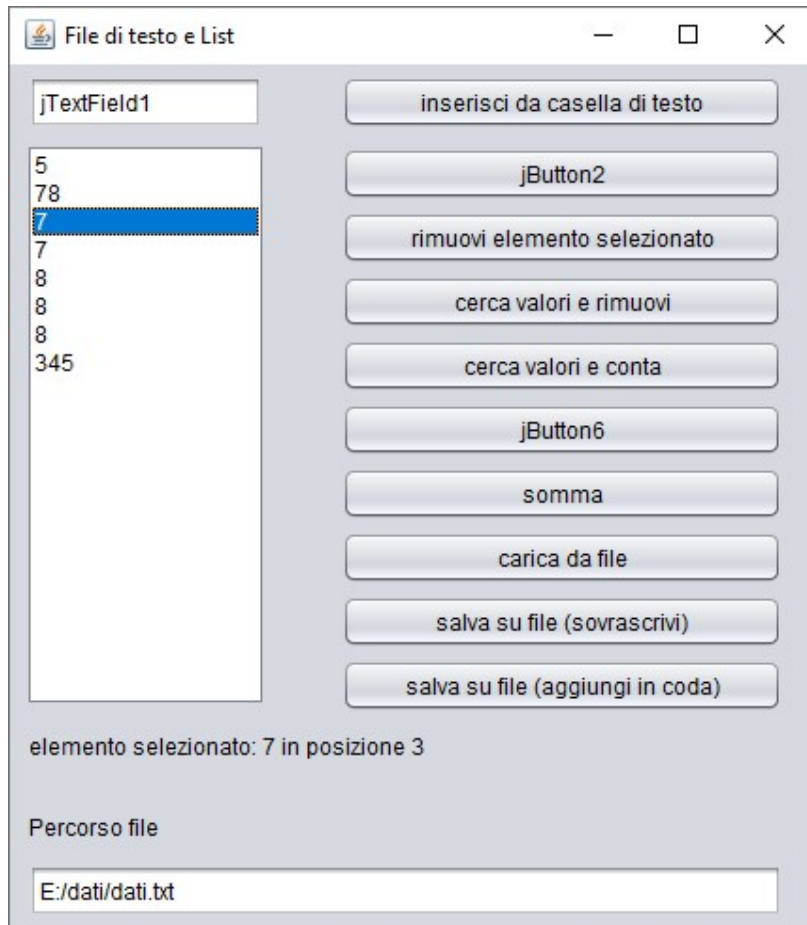


26. Scheda di lavoro (gestione file di testo e listbox)

19/01/2019

Implementa una applicazione analogo a quella mostrata in figura



Confronta il tuo lavoro con il codice mostrato qui di seguito

```
package pkg4binfo;
import java.io.*;
import java.util.Scanner;
```

```
public class FileDiTesto extends javax.swing.JFrame {
```

```
.....
```

```
private void jButton1ActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {
    // TODO add your handling code here:
    // inserisci da casella di testo
    list1.add(jTextField1.getText());
    jLabel1.setText("valori inseriti: " + list1.getItemCount());
}
```

```
private void jButton3ActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {  
    // TODO add your handling code here:  
    //rimuovi elemento selezionato  
    int x = list1.getSelectedIndex();  
    list1.remove(x);  
    jLabel1.setText("valori inseriti: " + list1.getItemCount());  
}
```

```
private void jButton4ActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {  
    // TODO add your handling code here:  
    // cerca valori e rimuovi  
    String a = jTextField1.getText();  
    for(int i = 0; i < list1.getItemCount(); i++){  
        if(list1.getItem(i).equals(a))  
        {  
            list1.remove(a);  
            i--;  
        }  
    }  
    jLabel1.setText("valori inseriti: " + list1.getItemCount());  
}
```

```
private void jButton5ActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {  
    // TODO add your handling code here:  
    // cerca valori e conta  
    int c=0;  
    String a = jTextField1.getText();  
    for(int i = 0; i < list1.getItemCount(); i++){  
        if(list1.getItem(i).equals(a))  
        {  
            c++;  
        }  
    }  
    jLabel1.setText("Il valore " + a + " è contenuto nell'elenco " + c + " volte");  
}
```

```
private void jButton7ActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {  
    // TODO add your handling code here:  
    // somma  
    int s = 0; //somma  
    String tmp;  
    for(int i = 0; i < list1.getItemCount(); i++){  
        tmp = list1.getItem(i);  
        s = s + Integer.valueOf(tmp);  
    }  
    jLabel1.setText("Somma valori: " + s);  
}
```

```
private void jButton8ActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {  
    // TODO add your handling code here:  
    // Carica da file  
    String percorsoFile = jTextField2.getText();  
    try  
    {  
        FileReader leggi = new FileReader(percorsoFile);  
        Scanner in = new Scanner (leggi);  
        //leggo il file riga per riga  
        while ( in.hasNextLine() ) {  
            //leggo una riga dal file  
            String riga = in.nextLine();  
            list1.add(riga);  
            // System.out.println(riga);  
        }  
        jLabel1.setText("valori inseriti: " + list1.getItemCount());  
        in.close();  
        //System.out.println("Totale righe: " + c);  
    }  
    catch (IOException e)  
    {  
        System.out.println("Errore: " + e);  
        System.exit(1);  
    }  
}
```

```
private void jButton9ActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {  
    // TODO add your handling code here:  
    // salva su file (sovrascrivi)  
    String percorsoFile = jTextField2.getText();  
    try  
    {  
        FileOutputStream scrivi = new FileOutputStream(percorsoFile);  
        PrintStream out = new PrintStream(scrivi);  
  
        for(int i = 0; i < list1.getItemCount(); i++){  
            out.println(list1.getItem(i));  
        }  
        out.close();  
    }  
    catch (IOException e)  
    {  
        System.out.println("Errore: " + e);  
        System.exit(1);  
    }  
}
```

```
private void jButton10ActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {
```

```
// TODO add your handling code here:
```

```
// salva su file (aggiungi in coda)
```

```
String percorsoFile = jTextField2.getText();
```

```
try
```

```
{
```

```
    FileOutputStream scrivi = new FileOutputStream(percorsoFile, true);
```

```
    PrintStream out = new PrintStream(scrivi);
```

```
    for(int i = 0; i < list1.getItemCount(); i++){
```

```
        out.println(list1.getItem(i));
```

```
    }
```

```
    out.close();
```

```
}
```

```
catch (IOException e)
```

```
{
```

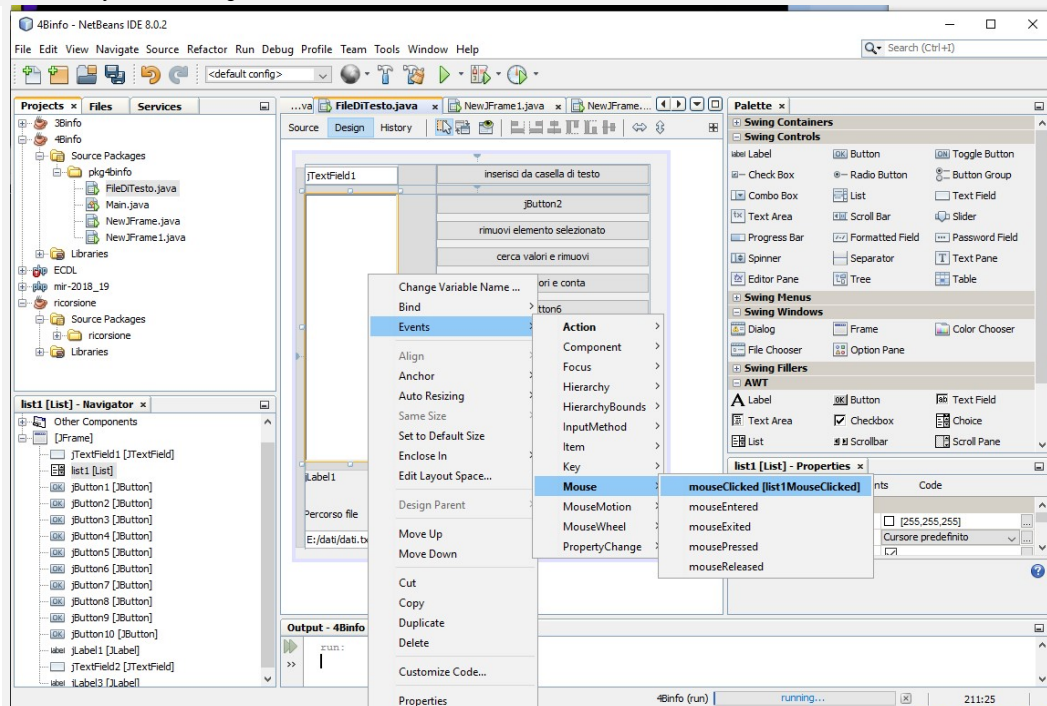
```
    System.out.println("Errore: " + e);
```

```
    System.exit(1);
```

```
}
```

```
private void list1MouseClicked(java.awt.event.MouseEvent evt) {
```

```
// TODO add your handling code here:
```



```
jLabel1.setText("elemento selezionato: " + list1.getSelectedItem() + " in posizione " + ( list1.getSelectedIndex() + 1) );
```

```
}
```

```
public static void main(String args[]) {  
    java.awt.EventQueue.invokeLater(new Runnable() {  
        public void run() {  
            new FileDiTesto().setVisible(true);  
        }  
    });  
} // fine main
```

```
// Variables declaration - do not modify
```

```
private javax.swing.JButton jButton1;  
private javax.swing.JButton jButton10;  
private javax.swing.JButton jButton2;  
private javax.swing.JButton jButton3;  
private javax.swing.JButton jButton4;  
private javax.swing.JButton jButton5;  
private javax.swing.JButton jButton6;  
private javax.swing.JButton jButton7;  
private javax.swing.JButton jButton8;  
private javax.swing.JButton jButton9;  
private javax.swing.JLabel jLabel1;  
private javax.swing.JLabel jLabel3;  
private javax.swing.JTextField jTextField1;  
private javax.swing.JTextField jTextField2;  
private java.awt.List list1;  
// End of variables declaration
```

```
} // fine classe
```

Avanzato, facoltativo: se vuoi prova JfileChooser (Swing Windows)