

24. Scheda di lavoro (gestione file di testo in linguaggio Java: scrittura)

20/12/2018

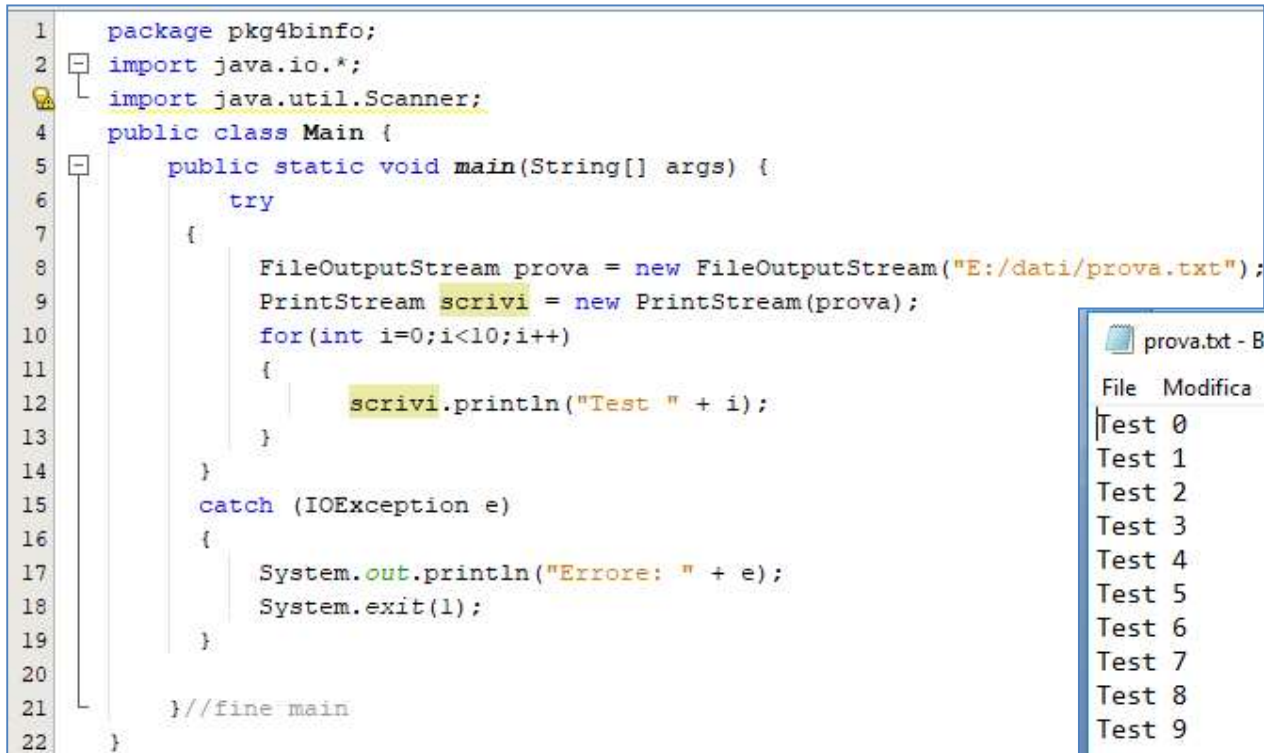
Utilizziamo due classi che fanno parte del package java.io

- **Classe FileOutputStream** → per creare un canale di comunicazione tra il nostro programma e il file su cui desideriamo scrivere.
- **Classe PrintStream** per effettuare le operazioni di scrittura sul file stesso.

```

1  package pkg4binfo;
2  import java.io.*;
3  import java.util.Scanner;
4  public class Main {
5      public static void main(String[] args) {
6          try
7          {
8              FileOutputStream prova = new FileOutputStream("E:/dati/prova.txt");
9              PrintStream scrivi = new PrintStream(prova);
10             for(int i=0;i<10;i++)
11             {
12                 scrivi.println("Test " + i);
13             }
14         }
15         catch (IOException e)
16         {
17             System.out.println("Errore: " + e);
18             System.exit(1);
19         }
20     }
21 }

```



```

1  package pkg4binfo;
2  import java.io.*;
3  import java.util.Scanner;
4  public class Main {
5      public static void main(String[] args) {
6          try
7          {
8              FileOutputStream prova = new FileOutputStream("E:/dati/prova.txt", true);
9              PrintStream scrivi = new PrintStream(prova);
10             for(int i=0; i<3; i++)
11             {
12                 scrivi.println("prova " + i);
13             }
14         }
15         catch (IOException e)
16         {
17             System.out.println("Errore: " + e);
18             System.exit(1);
19         }
20     }
21 }

```

