

8.1. solScheda di lavoro (preparazione compito in classe)

22/10/2019

Una pizzeria vende pizze napoletane di due tipi:

3. Normale
4. Con mozzarella di bufala

E di tre diverse dimensioni

4. Piccola
5. Media
6. Grande

Il gestore ha bisogno di un programma da utilizzare ogni volta che arriva un cliente: dopo aver chiesto il tipo(1 oppure 2) e la dimensione (1, oppure 2, oppure 3) della pizza, vuole che venga automaticamente calcolato il prezzo, sapendo che le pizze normali costano:

4. Piccola → 2 Euro
5. Media → 3 Euro
6. Grande → 4 Euro

e che per quelle con mozzarella di bufala il prezzo viene aumentato di 1 Euro.

```

1 package pkg3b_2019.pkg20;
2 import java.util.*;
3 public class Main {
4     public static void main(String[] args) {
5         int tipo; // tipo della pizza
6         int dim; // dimensione della pizza
7         int importo; // Valore da pagare
8         Scanner tastiera = new Scanner(System.in); // oggetto tastiera
9         System.out.println("Che tipo di pizza vuoi? ");
10        System.out.print("1. normale  2. con mozzarella di bufala --> ");
11        tipo = tastiera.nextInt();
12        System.out.println("Quale dimensione? ");
13        System.out.print("1. piccola  2. media  3.grande --> ");
14        dim = tastiera.nextInt();
15        if ( dim == 1) {
16            importo = 2;
17        }
18        else {
19            if (dim == 2) {
20                importo = 3;
21            }
22            else {
23                importo = 4;
24            }
25        }
26        if ( tipo == 2) {
27            importo = importo + 1;
28        }
29        System.out.println("Il totale da pagare è " + importo + " Euro");
30    } // fine main
31 } // fine classe

```

```

run:
Che tipo di pizza vuoi?
1. normale  2. con mozzarella di bufala --> 2
Quale dimensione?
1. piccola  2. media  3.grande --> 2
Il totale da pagare è 4 Euro

```