

29. Didattica a distanza (metodi e parametri)

Svilupa una applicazione in linguaggio Java per la gestione di valori interi memorizzati su un vettore (si considerino ad esempio 8 valori) che renda disponibili all'utente le seguenti funzionalità:

1. inserimento dei valori
2. visualizzazione dei valori inseriti
3. data una posizione visualizzazione del valore memorizzato nel vettore
4. data una posizione incrementare di 1 il valore memorizzato nel vettore
5. data una posizione incrementare di x il valore memorizzato nel vettore
6. calcolo e visualizzazione della media dei valori
7. conteggio del numero di valori superiori ad una soglia data
8. conteggio del numero di valori compreso fra due soglie date minima e massima
9. calcolo e visualizzazione del valore massimo
10. conteggio del numero di valori superiore alla media

Il metodo main deve:

- Memorizzare i valori del vettore
- In corrispondenza di ciascuna opzione il main richiama il metodo che gestisce la richiesta con gli opportuni parametri e restituisce il risultato. Di seguito il main visualizza i valori restituiti dal metodo stesso.

Di seguito una traccia per il tuo lavoro:

1. static void caricaDatiVettore (int v [])
2. static void visualizzaDatiVettore (int v [])
3. static void visualizzaDatoPosizione (int v [] , int p)
4. static void incrementaDatoPosizione (int v [] , int p)
5. static void incrementaDatoPosizione (int v [] , int p, int x)
6. static int mediaVettore (int v [])
7. static int contaValoriMaggioriSoglia (int v [] , int soglia)
8. static int contaValoriIntervallo (int v [] , int x, int y)
9. static int massimoVettore (int v [])
10. static int contaValoriMaggioriMedia (int v [])