

14.2. Sol2-Scheda di lavoro (vettori)

18/01/2018

Per il tuo lavoro puoi utilizzare il codice mostrato nel programma seguente (gestione menu)

```
package pkg3binfo;
```

```
import java.util.*;
```

```
public class Main {
```

```
    public static void main(String[] args) {
```

```
        int v [] = new int [5];
```

```
        Scanner tastiera = new Scanner (System.in);
```

```
        int sc; //opzione scelta dal menu
```

```
        do {
```

```
            System.out.println("Vettori\n");
```

```
            System.out.println("1. Caricamento dati da tastiera");
```

```
            System.out.println("2. Inserimento valori casuali");
```

```
            System.out.println("3. Visualizzazione dati");
```

```
            System.out.println("0. FINE");
```

```
            sc = tastiera.nextInt();
```

```
            if ( sc == 1) {
```

```
                // 1. Caricamento dati da tastiera in un vettore
```

```
                System.out.println("Inserimento valori interi in un vettore");
```

```
                for (int i=0; i<v.length; i++) {
```

```
                    System.out.print("Inserisci un numero intero --> ");
```

```
                    v[i] = tastiera.nextInt();
```

```
                }
```

```
            }
```

```
            if ( sc == 2) {
```

```
                // 1. Inerimento valori casuali
```

```
                System.out.println("Funzione da sviluppare");
```

```
            }
```

```
            if ( sc == 3) {
```

```
                // 3. Visualizzazione dati di un vettore
```

```
                System.out.println("\nElenco valori del vettore");
```

```
                for (int i=0; i<v.length; i++) {
```

```
                    System.out.println("Posizione: " + i + " --> Valore: " + v[i]);
```

```
                }
```

```
            }
```

```
        } while (sc != 0);
```

```
    } //fine main
```

```
} // fine classe
```

a pagina seguente una soluzione migliore



```
package pkg3binfo;  
import java.util.*;
```

```
public class Main {
```

```
    public static void main(String[] args) {  
        int v [] = new int [5];  
        Scanner tastiera = new Scanner (System.in);  
        int sc; //opzione scelta dal menu
```

```
        do {  
            System.out.println("\nVettori");  
            System.out.println("1. Caricamento dati da tastiera");  
            System.out.println("2. Inserimento valori casuali");  
            System.out.println("3. Visualizzazione dati");  
            System.out.println("0. FINE");  
            System.out.println("effettua la tua scelta ");  
            sc = tastiera.nextInt();
```

```
        switch (sc) {
```

```
            case 1:
```

```
                // 1. Caricamento dati da tastiera in un vettore  
                System.out.println("Inserimento valori interi in un vettore");  
                for (int i=0; i<v.length; i++) {  
                    System.out.print("Inserisci un numero intero --> ");  
                    v[i] = tastiera.nextInt();  
                }
```

```
                break;
```

```
            case 2:
```

```
                // 2. Inserimento valori casuali  
                System.out.println("Funzione da sviluppare");  
                break;
```

```
            case 3:
```

```
                // 3. Visualizzazione dati di un vettore  
                System.out.println("\nElenco valori del vettore");  
                for (int i=0; i<v.length; i++) {  
                    System.out.println("Posizione: " + i + " --> Valore: " + v[i]);  
                }
```

```
                break;
```

```
            case 0:
```

```
                // 0. fine  
                System.out.println("\nArrivederci");
```

```
                break;
```

```
            default:
```

```
                System.out.println("Effettua una scelta fra le opzioni del menu");
```

```
        } // fine switch
```

```
    } while (sc != 0);
```

```
    } //fine main
```

```
} // fine classe
```

