

14.1. Sol1-Scheda di lavoro (vettori)

18/01/2018

Per il tuo lavoro puoi utilizzare il codice mostrato nel programma seguente.

```
package prova;
import java.util.*;
public class Prova {
    public static void main(String[] args) {
        int v [] = new int [5];
        Scanner tastiera = new Scanner (System.in);
        System.out.println("Vettori\n");

        // 1. Caricamento dati da tastiera in un vettore
        System.out.println("Inserimento valori interi in un vettore");
        for (int i=0; i<v.length; i++) {
            System.out.print("Inserisci un numero intero --> ");
            v[i] = tastiera.nextInt();
        }

        // 3. Visualizzazione dati di un vettore
        System.out.println("\nElenco valori del vettore");
        for (int i=0; i<v.length; i++) {
            System.out.println("Posizione: " + i + " --> Valore: " + v[i]);
        }

        // 4. Somma dati di un vettore
        int s = 0;
        for (int i=0; i<v.length; i++) {
            s = s + v[i];
        }
        System.out.println("\nLa somma degli elementi del vettore è " + s);

        // 6. visualizza i valori superiori ad una data soglia
        System.out.println("Visualizzare i valori maggiori di una data soglia");
        int soglia;
        System.out.print("Digitare soglia ---> ");
        soglia = tastiera.nextInt();
        for(int i=0;i<v.length;i++){
            if(v[i]>soglia){
                System.out.println(v[i]);
            }
        }

        // 9. visualizza il valore in una data posizione
        System.out.print("Inserire la posizione del vettore ----> ");
        int p = tastiera.nextInt();
        System.out.println("Il valore nella posizione " + p + " è " + v[p]);
    } //fine main
} //fine classe
```

